



**ICESP - Italian Circular Economy Stakeholder Platform**

Piattaforma Italiana per l'Economia Circolare

## TRASFORMISTI DI RIFIUTI IN RISORSE

<https://www.re-watersport.com>



Localizzazione della buona pratica	Roma (Roma) Lazio Italia
Tipologia di organizzazione	<a href="#">Associazione multi-stakeholder</a>
Lingua originale della buona pratica	Italiano
Area	Gestione rifiuti
Partners	<a href="#">REUSE Green</a> <a href="#">ROCKWave Italia</a> <a href="#">D&amp;D Global store</a>
Settore	Riciclaggio
Target Groups	Sportivi e comunità legate agli sport acquatici, che possono conferire in modo semplice e responsabile le attrezzature a fine vita all'interno di un circuito strutturato di economia circolare. Beneficiari diretti sono artigiani, laboratori e imprese green, che accedono a materiali rigenerabili e a opportunità di sviluppo e visibilità. Beneficiari indiretti sono scuole, comunità locali e territori, coinvolti in attività di sensibilizzazione e educazione ambientale. Utenti sensibili alle tematiche ambientali, che possono trovare prodotti rigenerati e partecipare ad eventi attraverso il canale online.
Tipo di finanziamento	Privato
Livello di Applicazione	Nazionale
Ambito tematico	Approccio Integrato per Filiera o Settore
Durata	Da Gennaio 2025
Classificazione	Buona pratica futuribile
Tipo di applicazione	Metodologica
TRL	non inserito
Livello di attuazione	Parzialmente implementata

## Motivazione

Il progetto nasce dall'osservazione diretta di una criticità ambientale nel settore degli sport acquatici: la mancanza di soluzioni semplici ma strutturate per la gestione a fine vita di attrezzature realizzate con materiali tecnici non convenzionali, quali neoprene, materiali compositi, vele e tessuti performanti, spesso destinati a forme di smaltimento non controllato.

I propositi sono quelli di sviluppare un circuito di economia circolare concreto, accessibile e replicabile, capace di intercettare tali flussi di rifiuti e trasformarli in nuove risorse attraverso processi di recupero, riuso, rigenerazione ed ecodesign. Il modello è stato progettato per facilitare il coinvolgimento attivo degli utenti e delle comunità sportive, anche mediante eventi dedicati e sistemi di riconoscimento e premiabilità dei comportamenti virtuosi.

La motivazione è quella di coniugare innovazione ambientale, ricerca e sviluppo e impatto sociale, attraverso partnership con artigiani, imprese green e laboratori specializzati, nonché attività educative e divulgative, come il fumetto "Rey Shark", creando un unico polo in cui sportivi, aziende e artigiani possano trovare soluzioni, ispirazione, materiali e visibilità per pratiche sostenibili e circolari.

## Descrizione

La buona pratica di Rewatersport ETS è un circuito integrato di economia circolare per gli sport acquatici, che gestisce attrezzature a fine vita realizzate con materiali tecnici complessi come neoprene, vele, compositi e tessuti performanti. Il progetto trasforma le attrezzature dismesse in nuove risorse tramite raccolta, selezione, riuso, rigenerazione ed ecodesign, riducendo rifiuti e consumo di materie prime. Il circuito è accessibile e partecipativo: sportivi e comunità conferiscono facilmente i materiali, mentre eventi dedicati e sistemi di premiabilità incentivano comportamenti virtuosi. La circolarità si realizza attraverso filiere territoriali e partnership con artigiani, laboratori e imprese green, valorizzando competenze locali e creando un modello replicabile. L'aspetto educativo e comportamentale è centrale: social network, attività didattiche, cleanup, contest e il fumetto "Rey Shark" sensibilizzano giovani, sportivi e comunità alla sostenibilità, al riciclo e alla tutela del mare. Gli obiettivi sono diffondere buone pratiche circolari, favorire innovazione in settori emergenti, sviluppare filiere locali sostenibili e promuovere comportamenti replicabili, generando impatto ambientale, sociale ed educativo.

## Risultati

Rewatersport migliora i flussi e gli scambi di risorse attraverso simbiosi industriale, mettendo in rete aziende, laboratori artigianali, imprese green e filiere sportive locali. I materiali e le attrezzature recuperate diventano input produttivi per partner diversi (riparazione, redesign, riciclo) e, una volta rigenerati, vengono messi in vetrina sul sito e resi disponibili agli utenti tramite donazione, creando scambi strutturati, tracciati e territoriali che riducono i rifiuti, ottimizzano l'uso delle risorse e valorizzano competenze complementari. Attraverso comunicazioni Social e Community, attività educative, eventi, contest inclusivi e strumenti narrativi come Rey Shark, promuove consapevolezza ambientale, inclusione, educazione alla circolarità e nuovi comportamenti orientati al riuso, alla cura dei beni e alla collaborazione territoriale, contribuendo a modelli sociali più sostenibili e replicabili.

## Condizioni per la replicabilità

Le azioni di ReWaterSport sono facilmente replicabili in altri territori e contesti educativi, grazie a strumenti digitali, materiali didattici modulabili e procedure standardizzate. Scuole, associazioni, imprese e comunità locali, la condivisione di contenuti digitali e la creazione di reti tra territori, che consentono di amplificare l'impatto e diffondere pratiche di circolarità e comportamenti sostenibili su larga scala

## Barriere, criticità, limiti

Accesso ai finanziamenti

## Parole chiave

Economia circolare, riuso, riciclo, educazione ambientale, community engagement