ICESP - Italian Circular Economy Stakeholder Platform

Piattaforma Italiana per l'Economia Circolare

TRASFORMISTI DI RIFIUTI IN RISORSE

https://www.re-watersport.com



Localizzazione della buona pratica	Roma (Roma) Lazio Italia
Tipologia di organizzazione	Associazione multi-stakeholder
Lingua originale della buona pratica	Italiano
Area	Gestione rifiuti
Partners	REUSE Green ROCKWave Italia D&D Global store
Settore	Riciclaggio
Target Groups	Sportivi e comunità legate agli sport acquatici, che possono conferire in modo semplice e responsabile le attrezzature a fine vita all'interno di un circuito strutturato di economia circolare. Beneficiari diretti sono artigiani, laboratori e imprese green, che accedono a materiali rigenerabili e a opportunità di sviluppo e visibilità. Beneficiari indiretti sono scuole, comunità locali e territori, coinvolti in attività di sensibilizzazione e educazione ambientale. Utenti sensibili alle tematiche ambientali, che possono trovare prodotti rigenerati e partecipare ad eventi attraverso il canale online.
Tipo di finanziamento	Privato
Livello di Applicazione	Nazionale
Ambito tematico	Approccio Integrato per Filiera o Settore
Durata	Da Gennaio 2025
Classificazione	Buona pratica futuribile
Tipo di applicazione	Metodologica
TRL	non inserito
Livello di attuazione	Parzialmente implementata

Motivazione

Il progetto nasce dall'osservazione diretta di una criticità ambientale nel settore degli sport acquatici: la mancanza di soluzioni semplici ma strutturate per la gestione a fine vita di attrezzature realizzate con materiali tecnici non convenzionali, quali neoprene, materiali compositi, vele e tessuti performanti, spesso destinati a forme di smaltimento non controllato.
I propositi sono quelli di sviluppare un circuito di economia circolare concreto, accessibile e replicabile, capace di intercettare tali flussi di rifiuti e trasformarli in nuove risorse attraverso processi di recupero, riuso, rigenerazione ed ecodesign. Il modello è stato progettato per facilitare il coinvolgimento attivo degli utenti e delle comunità sportive, anche mediante eventi dedicati e sistemi di riconoscimento e premiabilità dei comportamenti virtuosi.
La motivazione è quella di coniugare innovazione ambientale, ricerca e sviluppo e impatto sociale, attraverso partnership con artigiani, imprese green e laboratori specializzati, nonché attività educative e divulgative, come il fumetto "Rey Shark", creando un unico polo in cui sportivi, aziende e artigiani possano trovare soluzioni, ispirazione, materiali e visibilità per pratiche sostenibili e circolari.

Descrizione

La buona pratica di Rewatersport ETS è un circuito integrato di economia circolare per gli sport acquatici, che gestisce attrezzature a fine vita realizzate con materiali tecnici complessi come neoprene, vele, compositi e tessuti performanti. Il progetto trasforma le attrezzature dismesse in nuove risorse tramite raccolta, selezione, riuso, rigenerazione ed ecodesign, riducendo rifiuti e consumo di materie prime. Il circuito è accessibile e partecipativo: sportivi e comunità conferiscono facilmente i materiali, mentre eventi dedicati e sistemi di premiabilità incentivano comportamenti virtuosi. La circolarità si realizza attraverso filiere territoriali e partnership con artigiani, laboratori e imprese green, valorizzando competenze locali e creando un modello replicabile. L'aspetto educativo e comportamentale è centrale: social network, attività didattiche, cleanup, contest e il fumetto "Rey Shark" sensibilizzano giovani, sportivi e comunità alla sostenibilità, al riciclo e alla tutela del mare. Gli obiettivi sono diffondere buone pratiche circolari, favorire innovazione in settori emergenti, sviluppare filiere locali sostenibili e promuovere comportamenti replicabili, generando impatto ambientale, sociale ed educativo.

Risultati

Rewatersport migliora i flussi e gli scambi di risorse attraverso simbiosi industriale, mettendo in rete aziende, laboratori artigianali, imprese green e filiere sportive locali. I materiali e le attrezzature recuperate diventano input produttivi per partner diversi (riparazione, redesign, riciclo) e, una volta rigenerati, vengono messi in vetrina sul sito e resi disponibili agli utenti tramite donazione, creando scambi strutturati, tracciati e territoriali che riducono i rifiuti, ottimizzano l'uso delle risorse e valorizzano competenze complementari. Attraverso comunicazioni Social e Community, attività educative, eventi, contest inclusivi e strumenti narrativi come Rey Shark, promuove consapevolezza ambientale, inclusione, educazione alla circolarità e nuovi comportamenti orientati al riuso, alla cura dei beni e alla collaborazione territoriale, contribuendo a modelli sociali più sostenibili e replicabili.

Condizioni per la replicabilità

Le azioni di ReWaterSport sono facilmente replicabili in altri territori e contesti educativi, grazie a strumenti digitali, materiali didattici modulabili e procedure standardizzate. Scuole, associazioni, imprese e comunità locali, la condivisione di contenuti digitali e la creazione di reti tra territori, che consentono di amplificare l'impatto e diffondere pratiche di circolarità e comportamenti sostenibili su larga scala

Barriere, criticità, limiti

Accesso ai finanziamenti

Parole chiave

Economia circolare, riuso, riciclo, educazione ambientale, community engagement