

Circular Europe Days: informazioni di dettaglio

Dubai, Gennaio 2022

L'importanza del network europeo di economia circolare

Più della metà delle emissioni e più del 90% della perdita di biodiversità deriva dall'estrazione e la trasformazione delle risorse. L'ultimo "Circularity Gap Report" (Circle Economy, [2022](#)) ha rilevato che solo l'8,6% dell'economia mondiale è circolare; raddoppiando questa quota, potremmo ridurre le emissioni di gas a effetto serra del 39% e diminuire del 28% l'uso di materiali vergini. Per ottenere ciò è fondamentale la collaborazione tra autorità pubbliche, business, sindacati, consumatori e società. Le autorità pubbliche devono costruire un quadro di politiche e di strumenti economici per favorire i cambiamenti; l'Unione Europea presenterà nel corso dell'anno diverse iniziative con questo scopo, come la legislazione europea per i prodotti sostenibili, la direttiva europea sugli imballaggi e il regolamento sui prodotti da costruzione, oltre a rafforzare la sua politica sui rifiuti. I business devono ripensare alle loro attività e produzioni in ottica circolare, considerando l'impatto dell'intero ciclo di vita dei prodotti a partire dal design degli stessi; i consumatori devono essere tutelati e informati su ciò che acquistano, con strumenti come il passaporto digitale dei prodotti.

⇒ Clicca [qui](#) e [qui](#) per guardare la videoregistrazione delle sessioni sull'importanza della collaborazione per la transizione verso l'economia circolare

Opportunità per il settore delle costruzioni

Il settore delle costruzioni è responsabile di circa il 50% delle materie prime estratte, la metà dei consumi energetici e un terzo dei rifiuti prodotti. La maggior parte delle misure di circolarità del settore si occupano dell'efficienza energetica. Tuttavia, considerando che la costruzione di edifici coinvolge tante materie prime e che la maggior parte dell'impronta di carbonio è nella fase di costruzione e demolizione, per aumentare la circolarità del settore è necessario considerare l'intero ciclo di vita degli edifici. Con l'obiettivo di avere un linguaggio comune per attestare le performance ambientali del settore delle costruzioni, la Commissione Europea ha sviluppato "level(s)", un quadro di indicatori che attestano le emissioni dell'intero ciclo di vita degli edifici.

⇒ Clicca [qui](#) per maggiori approfondimenti su level(s)

⇒ Clicca [qui](#) per la videoregistrazione sulle costruzioni e le infrastrutture

La circolarità dei prodotti elettronici

I rifiuti elettronici hanno raggiunto 50 milioni di tonnellate nel 2018 a livello globale, una cifra che cresce del 3-4% ogni anno e rende i rifiuti elettronici uno dei flussi di rifiuti in più rapida crescita nel mondo. La vita utile della maggior parte dei prodotti elettronici sta diminuendo. La Commissione europea ha l'obiettivo di favorire prodotti progettati per essere più durevoli, aggiornabile e riparabili; uno dei veicoli principali per ottenere ciò sarà l'imminente iniziativa sui prodotti sostenibili in cui sarà stabilito un requisito minimo legale per i prodotti immessi sui mercati europei. La tecnologia digitale può essere un abilitatore per la crescita verde e circolare, grazie a strumenti come il passaporto digitale europeo del prodotto che fornisce informazioni fondamentali per far durare di più i prodotti, per ripararli e riciclarli. La Commissione europea vuole anche stabilire un diritto alla riparazione per i consumatori, un punteggio di riparabilità per smartphone e tablet, migliorare i tassi di raccolta dei dispositivi elettronici usati per il riutilizzo, la rimessa a nuovo o la preparazione per il riutilizzo e il riciclaggio e infine rivedere le regole sull'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettroniche ed elettriche.

⇒ Clicca [qui](#) per la videoregistrazione della sessione sulla circolarità dei prodotti elettronici

L'uso del legno e il futuro della bioeconomia nella transizione verso l'economia circolare

L'uso del legno per la fabbricazione di prodotti e per la costruzione di edifici è una soluzione naturale facile ed efficiente per ridurre le emissioni di anidride carbonica, sostituendo materiali come l'acciaio o il cemento, ma per essere sostenibile l'intera catena del valore si deve adattare ai principi di progettazione e costruzione intelligente, circolare e modulare. Un'altra opportunità di aumentare la circolarità viene dalla bioeconomia, che prevede la sostituzione dei combustibili fossili e delle materie prime fossili con energia e materie prime di origine biologica. Applicando i principi di economia circolare si incrementa l'uso dei residui e degli scarti biologici, compresi i rifiuti alimentari, trasformandoli in nuovi prodotti a valore aggiunto. La Commissione europea ha sviluppato diverse strategie per sostenere la bioeconomia; la strategia di bioeconomia aggiornata al 2018, il piano d'azione per l'economia circolare e la strategia "dal campo alla tavola" (2020).

- ⇒ Clicca [qui](#) per la videoregistrazione sul legno come materiale facilitatore della transizione
- ⇒ Clicca [qui](#) per la nuova strategia forestale europea per il 2030
- ⇒ Clicca [qui](#) per la videoregistrazione sul futuro della bioeconomia nel percorso di transizione
- ⇒ Clicca [qui](#) per accedere alla piattaforma europea sulle perdite e gli sprechi alimentari
- ⇒ Clicca [qui](#) per la strategia europea sulla bioeconomia
- ⇒ Clicca [qui](#) per il FOOD 2030 Policy Framework
- ⇒ Clicca [qui](#) per accedere al progetto HOOP sulle iniziative di bioeconomia
- ⇒ Clicca [qui](#) per il Circular Bio-based Europe Joint Undertaking (CBE JU)
- ⇒ Clicca [qui](#) per il Milan Urban Food Policy Pact

La circolarità nelle città e nelle regioni

Le città e le regioni hanno un grande potenziale per guidare la transizione verso un'economia circolare sul loro territorio, avendo gli strumenti per rivolgersi agli attori locali, come fornitori di beni e servizi e consumatori. Le città e le regioni giocano un ruolo cruciale come centri di flussi di materiali e di innovazione grazie alle strategie e alla pianificazione, agli strumenti economici e giuridici, alle campagne di sensibilizzazione e a molti altri strumenti che sostengono le azioni degli attori locali.

- ⇒ Clicca [qui](#) per la videoregistrazione della sessione sulla circolarità nelle città e nelle regioni
- ⇒ Clicca [qui](#) per l'iniziativa europea sulle città e regioni circolari
- ⇒ Clicca [qui](#) per ACR+ (Associazione di Città e Regioni per la gestione sostenibile delle risorse)

Tassazione e appalti circolari

L'economia circolare richiede una tassazione circolare. Nel sistema di tassazione lineare le entrate sono il principale obiettivo, pensando in secondo luogo o non considerando affatto le distorsioni che creano nell'economia. Nel sistema di tassazione circolare queste distorsioni sono l'obiettivo principale, diventando un meccanismo efficace per incoraggiare le attività positive e scoraggiare quelle negative, incentivando la produzione circolare e rispettosa dell'ambiente; solo in secondo luogo dovrebbe essere considerata come fonte di entrate. Un aspetto chiave è spostare il carico fiscale dal lavoro all'uso delle risorse e all'inquinamento, applicando il principio di chi inquina paga. In Europa solo il 6% delle entrate fiscali provengono da tasse ambientali e queste dovrebbero coprire tutti gli usi delle risorse naturali compresi i combustibili, i metalli, i minerali, la plastica, l'acqua, il carbonio e l'inquinamento. Un altro problema è che le esternalità non sono incluse nei prezzi, i consumatori non pagano meno per un prodotto più sostenibile e non pagano di più per uno meno sostenibile; in questo caso gli incentivi economici possono aiutare a modificare le scelte di consumo.

- ⇒ Clicca [qui](#) per la videoregistrazione della sessione
- ⇒ Clicca [qui](#) per approfondimenti sui green public procurement (GPP)
- ⇒ Clicca [qui](#) per buying green handbook
- ⇒ Clicca [qui](#) per approfondimenti sul life cycle costing
- ⇒ Clicca [qui](#) per il GPP Training Toolkit
- ⇒ Clicca [qui](#) per il progetto ProCirc
- ⇒ Clicca [qui](#) per l'iniziativa europea per i prodotti sostenibili